

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

 **DE 2 A 6
PARTICIPANTES**

 **DE 10 A 30 MIN
(SEGÚN NÚMERO DE JUGADORES)**

 **A PARTIR DE
11 AÑOS**



Un juego de deducción para aprender sobre privacidad, suplantación de identidad, perfiles falsos y robos de cuentas en Internet

www.incibe.es/menores

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

INSTRUCCIONES

¡Bienvenidos/as a **Descubre al suplantador!** Un juego de deducción familiar donde os convertiréis en un equipo de respuesta ante incidentes de INCIBE para solucionar los problemas online de varios usuarios mientras aprendéis y os divertís.

MATERIALES



Tijeras



Pegamento

MONTAJE

Recorta las cartas y fichas por la línea, luego dobla cada una a la mitad por la línea de puntos y pégala.



PREPARANDO EL JUEGO

1



Reparte una carta de ayuda a cada jugador/a.

2



Reparte un lápiz y papel a cada jugador/a.

3



Baraja las cartas de caso y colócalas boca abajo en un montón.

4

Seleccionad a la persona que hará de revisor/a para la primera ronda. Por ejemplo, la persona con mayor edad. El resto tendrán el rol de investigador.

¿CÓMO JUGAR?

CADA RONDA...

1. La persona con el rol de revisor/a robará una carta de caso y leerá tanto el tipo de tarjeta, el caso y la solución sin desvelar las palabras clave destacadas en negrita y subrayadas, empezando a contar el tiempo del equipo.
2. Los jugadores con el rol de investigador/a (el resto), empezando con la persona sentada a la izquierda del revisor/a, irán realizando preguntas en el orden de las agujas del reloj.
3. Tras realizar todas las preguntas, los/as investigadores/as intentarán responder lo que sucedió poniendo en común las pistas apuntadas en el papel. El caso se resuelve si aciertan las palabras clave destacadas de la solución en la propia carta de caso.
4. Cada jugador/a puede dar su respuesta al/la revisor/a en voz alta en cualquier momento.
5. Si alguno de los participantes acierta alguna de las palabras clave, se le dará 1 punto por cada respuesta correcta y el juego continúa hasta que todos los investigadores acierten o se pregunte 5 veces por cada persona.
6. Si ningún participante acierta, el/la revisor/a podrá dar pistas sobre el caso sin utilizar las palabras destacadas de la solución. Si lo hace, se le restará 1 punto.
7. En el momento en el que se resuelve el caso, o bien cuando todas las personas realicen 5 preguntas, la ronda acaba. El/la supervisor/a anota el tiempo del equipo y comprueba si ha mejorado o no el tiempo de la ronda anterior (en la primera ronda se comprueba si se ha conseguido hacer en menos de 3 minutos), y el rol de supervisor/a pasa a la persona a su izquierda. Ahora comienza una nueva ronda con un nuevo caso.
8. Cuando todas las personas hayan sido revisor/a, la partida termina y se cuentan los puntos.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

¿CÓMO HACER DE REVISOR/A?

- 1 Pon el cronómetro a 0 y empieza a contar el tiempo del equipo.
- 2 Lee a los/as investigadores/as únicamente el tipo, caso y la solución de la carta sin las palabras clave (destacadas), ya que son las que tienen que adivinar.
- 3 Mantén en secreto la solución del caso, puedes dar pistas al finalizar la fase de preguntas pero ¡OJO!, recuerda no dar pistas que contengan las palabras clave (prohibidas) resaltadas o perderás puntos.
- 4 Tras terminar la ronda, toma nota del tiempo que ha empleado el equipo. ¿Habéis sido capaces de cerrar el caso en menos tiempo que en la ronda anterior (en la primera ronda, en menos de 3 minutos)? ¡Enhorabuena! Si no es así, ¡ánimo en la próxima!
- 5 Lee el consejo para evitar estas situaciones cuando navegáis en Internet.

CARTAS DE CASO

Tipo →

Caso →

Solución →

¡Lee todo menos las palabras destacadas!

Consejo →

ROBO DE CUENTAS

La cuenta de SandboxRoyale de Mario ha sido robada.

Alguien en **redes sociales** contactó con Mario y le ofreció **ganar dinero virtual gratis** en el videojuego con tan solo **poner el correo de esa persona en su cuenta** durante un minuto.

Consejo:

No compartas tu cuenta con nadie que no sea tu padre, madre o cuidador/a. Si cambias el email de contacto, perderás el acceso a esa cuenta.

FIN DE JUEGO

Como jugador individual, el/la investigador/a que tenga más puntos **¡gana la partida!**

Como equipo de investigadores/as, en cada ronda ganáis si conseguís resolver el caso en menos tiempo que en la ronda anterior (en la primera ronda, en menos de 3 minutos). **¡Podréis intentar batir vuestro récord en la próxima partida!**

FICHA DE REVISOR/A

¡Apunta los tiempos y los puntos individuales y superad vuestro récord en la próxima partida!

Puntos aciertos

Ronda																				
Tiempo de equipo																				
Jugador 1																				
Jugador 2																				
Jugador 3																				
Jugador 4																				
Jugador 5																				
Jugador 6																				

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

CARTAS DE JUEGO IMPRIMIBLES



ROBO DE CUENTAS

La cuenta de SandboxRoyale de Mario ha sido robada.

Alguien en **redes sociales** contactó con Mario y le ofreció **ganar dinero virtual gratis** en el videojuego con tan solo **poner el correo de esa persona en su cuenta** durante un minuto.

Consejo:

No compartas tu cuenta con nadie que no sea tu padre, madre o cuidador/a. Si cambias el email de contacto, perderás el acceso a esa cuenta.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe_

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

Ana está nerviosa porque puede perder su cuenta en **Botogram**.

Un desconocido envió un **mensaje privado** a Ana haciéndose pasar por la aplicación **Botogram** alertándole de que iba a **perder su cuenta**. Para evitarlo, tenía que darle su **usuario y contraseña**.

Consejo:

Las plataformas reales nunca te pedirán tu contraseña en caso de pérdida de cuenta, sino que la modifiques.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe_

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

Antón ha descubierto unos pagos indebidos en su cuenta.

Antón recibió un **correo electrónico** de un ciberdelincuente que se hacía pasar por la **tienda online** anunciándole una **promoción de descuento del 90%** en toda la web. Para ello, le pedían hacer **click en un enlace** que robó su usuario y contraseña.

Consejo: Si recibes ofertas o promociones sorprendentes, desconfía, no pinches en enlaces desconocidos, verifica siempre la dirección, pásale un analizador de URL.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe_

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

Adrián tiene información personal almacenada en la nube, ha sido engañado y perdió el acceso.

Adrián recibió un **correo electrónico** aparentemente del **servicio de almacenamiento en la nube** donde le decían que, para **conservar sus datos**, debía **iniciar sesión a través de un enlace**.

Consejo:

No compartas tu cuenta con nadie que no sea tu padre, madre o cuidador/a. Si cambias el email de contacto, perderás el acceso a esa cuenta.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe_

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

Pablo ha perdido los trabajos subidos a su aula virtual.

Pablo tenía **apuntado en un papel** el usuario y la contraseña de su aula virtual y lo dejó olvidado en la **mesa de clase**. En el cambio de clase, otro **compañero** lo ha cogido, ha accedido a su cuenta **sin permiso**.

Consejo:

No compartas con nadie, salvo con los/as personas adultas de tu familia, tus contraseñas. Evita apuntarlas y si es así, cuidalas y protégelas.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe_

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

La cuenta del correo electrónico de María ha sido robada.

María recibe un **mensaje de texto** del supuesto **servicio de correo electrónico** donde se le indica que su cuenta ha tenido un **acceso inusual**. Le piden que compruebe ese acceso **pinchando en un enlace** donde su usuario y contraseña son robados.

Consejo: Si recibes este tipo de alertas, evita hacer clic en el enlace (podría ser un engaño). Puedes revisar los accesos desde el apartado 'Privacidad' o 'Seguridad' de tu cuenta, navegando directamente a su web oficial.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe_

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

CARTAS DE JUEGO IMPRIMIBLES



ROBO DE CUENTAS

Lucas ha perdido su acceso a videojuegos y redes sociales.

Lucas se descargó una **aplicación de filtros gratuitos** para fotos que encontró en un **foro de Internet**. Se registró con el **mismo usuario y contraseña** que siempre utiliza, luego comprobó que varias de sus cuentas habían sido robadas ya que la **aplicación era maliciosa**.

Consejo: Evita repetir las contraseñas, si pierdes el control de una podrían vulnerar todas tus cuentas. Además, descarga aplicaciones únicamente de tiendas oficiales.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO



INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

Julia ha perdido todo el dinero de su cuenta virtual.

Julia recibe un **correo electrónico** de una persona que se hace pasar por el **servicio de pago virtual** el cual le indica que tiene 10€ de regalo si **accede a través de un enlace** que resulta ser una página web falsa.

Consejo: Desconfía de regalos, antes de hacer clic asegúrate de que la información de la promoción está en la web oficial, comprueba la dirección del enlace para ver si coincide con el dominio oficial, y pasa el enlace por un analizador de URL.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO



INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

La cuenta de **streaming** de Carlos ha sido robada.

Carlos ha recibido un mensaje privado a través de **redes sociales** de su **supuesto amigo** quien le dice que la plataforma de **streaming** que utilizan está **sorteando un móvil** y para conseguirlo tienen que **registrarse a través de un enlace** que roba su información.

Consejo: Primero asegúrate de que la persona que te habla es quien dice ser y después, verifica la información antes de hacer clic en el enlace.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO



INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

Iván ha perdido el acceso a su plataforma de cine.

Iván ha recibido un **chat de mensajería instantánea** de alguien que se hacía pasar por un amigo/a, quien le proponía **compartir sus plataformas de TV y cine** por lo que le **pedía su contraseña**.

Consejo: Asegúrate que la persona que te habla es quien dice ser, comprobándolo por otra vía. Además, valora el riesgo de compartir tu contraseña, podrías exponer el resto de información de tu cuenta, como por ejemplo los datos de pago, o tu historial.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO



INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

Marcos está castigado por hacerse pasar por María.

María le ha **dejado su tableta** a Marcos para que pudiese **hacer una búsqueda online**. Marcos ha aprovechado que estaba **iniciada la sesión en una red social** para publicar **comentarios hirientes en su nombre**.

Consejo: Recuerda, si necesitas dejar tu dispositivo móvil a otra persona, cierra cualquier sesión que tengas iniciada antes. También puedes utilizar la función del modo invitado. Si te encuentras una sesión iniciada de otra persona, ciérrala.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO



INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

ROBO DE CUENTAS

Alguien ha robado el dinero virtual del juego de Alberto.

Alberto había quedado en casa de su amiga Rebeca. Él **inició su cuenta en la videoconsola de la casa**. Cuando se marchó, ella **traspasó todas las monedas virtuales a su cuenta**.

Consejo: Si pones tu cuenta en un dispositivo al que tienen acceso otras personas, recuerda cerrar sesión una vez que terminas de usarla, y no permitas que se guarde tu contraseña, ni que se mantenga la sesión iniciada.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO



INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

CARTAS DE JUEGO IMPRIMIBLES



ROBO DE CUENTAS

Jorge ha suplantado la identidad de Zaira y está acosando a los compañeros.

Jorge ha visto cómo Zaira ponía la **contraseña para entrar a su perfil** de Botogram. Una vez dentro, ha empezado a **insultar a sus compañeros de clase**.

Consejo:

Cuando introduzcas tus contraseñas, revisa que no haya nadie espíandote a tu alrededor.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

PERFIL FALSO

Alguien está acosando a María.

Antonio ha recibido un **mensaje por chat** de una supuesta amiga que había cambiado de número, y que le pedía el **teléfono de otra compañera**, María. Tras dárselo, María ha empezado a recibir **mensajes con peticiones incómodas y chantajes**.

Consejo: No proporciones datos personales, como el número de teléfono, la dirección de casa o el número de cuenta, ni tuyos, de tu familia, o de otras personas. Desconfía de peticiones extrañas y si tienes dudas comprueba, su identidad por otros medios.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

PERFIL FALSO

Carolina ha sido engañada en Internet y le están chantajeando.

Una persona se hizo pasar por **uno de sus compañeros** en una red social usando fotos falsas atractivas **para hablar con Carolina**, decirle que le gustaba, y pedirle **fotos y videos íntimos**.

Consejo: Sé consciente de los riesgos de compartir contenido íntimo o sensible, protege tu privacidad y verifica por otros medios la identidad de las personas con las que contactas por Internet.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

PERFIL FALSO

Raquel y Víctor se han enfadado por las redes sociales.

Un compañero de clase se creó un **perfil en redes sociales** utilizando **fotos personales de ambos**, que estaban publicadas en el perfil de Víctor para **hacerse pasar por él y fastidiarles**.

Consejo: Utiliza cuentas privadas en redes sociales, y comparte únicamente fotos positivas y sólo con personas de confianza.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

PERFIL FALSO

Nuria ha descubierto que un video suyo está en Internet sin su consentimiento.

Un contacto que Nuria **agregó a su red social** al ser de una **persona que le gustaba** le escribió por privado diciendo que bailaba muy bien y quería que le **mandase un video personalizado**, que luego ella se encontró en Internet.

Consejo: Sé consciente de los riesgos de compartir contenido íntimo o sensible, protege tu privacidad y verifica por otros medios la identidad de las personas que agregues a Internet.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

PERFIL FALSO

Algunos compañeros están enfadados con Miguel.

Héctor entró en la **plataforma de chat de clase** usando un **perfil nuevo con los datos de Miguel** para reírse de varios **compañeros de clase**.

Consejo: Realiza un uso responsable de las tecnologías, sin hacerte pasar por nadie, y apoya a compañeros/as y amigos/as que puedan sufrir una suplantación de identidad.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

CARTAS DE JUEGO IMPRIMIBLES



PERFIL FALSO

Están circulando fotos retocadas de Alex.

Un grupo de compañeros **escribieron** a Alex desde un **número desconocido** haciéndose pasar por una **persona que le gusta**, diciendo que **sentía lo mismo** y que le **enviase fotos en ropa de baño**.

Consejo: Sé consciente de los riesgos de compartir contenido íntimo o sensible, protege tu privacidad y verifica por otros medios la identidad de tus contactos online.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe_
INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

PERFIL FALSO

Diego está castigado sin dispositivos.

Diego creó perfiles falsos en **foros de videojuegos** utilizando el nombre e imágenes de compañeros de clase para **publicar comentarios negativos** en su nombre. Cuando se dieron cuenta, se lo dijeron a **su profesora**.

Consejo: Trata con respeto a los demás dentro y fuera de Internet y nunca uses el nombre e imagen de otras personas.

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE CASO

incibe_
INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

CARTAS DE JUEGO IMPRIMIBLES



¡Atención!

Normalmente el caso incluye esta información:

1. ¿Cómo contactó con la víctima?
2. ¿Por quién se hacen pasar?
3. ¿Cómo ha engañado a la víctima?
4. ¿Por qué lo ha hecho?
¿Qué intentaba conseguir?

Si no se te ocurren preguntas, ¡usa estas!

¿Conocía a la persona que le engañó?

¿Contactó a través de una aplicación?

¿Le ofreció algo que le gustaba?

¿Tenía su perfil privado?

¿Alguien conocía su contraseña?

¿Habla con desconocidos?

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE AYUDA

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

¡Atención!

Normalmente el caso incluye esta información:

1. ¿Cómo contactó con la víctima?
2. ¿Por quién se hacen pasar?
3. ¿Cómo ha engañado a la víctima?
4. ¿Por qué lo ha hecho?
¿Qué intentaba conseguir?

Si no se te ocurren preguntas, ¡usa estas!

¿Conocía a la persona que le engañó?

¿Contactó a través de una aplicación?

¿Le ofreció algo que le gustaba?

¿Tenía su perfil privado?

¿Alguien conocía su contraseña?

¿Habla con desconocidos?

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE AYUDA

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

¡Atención!

Normalmente el caso incluye esta información:

1. ¿Cómo contactó con la víctima?
2. ¿Por quién se hacen pasar?
3. ¿Cómo ha engañado a la víctima?
4. ¿Por qué lo ha hecho?
¿Qué intentaba conseguir?

Si no se te ocurren preguntas, ¡usa estas!

¿Conocía a la persona que le engañó?

¿Contactó a través de una aplicación?

¿Le ofreció algo que le gustaba?

¿Tenía su perfil privado?

¿Alguien conocía su contraseña?

¿Habla con desconocidos?

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE AYUDA

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

¡Atención!

Normalmente el caso incluye esta información:

1. ¿Cómo contactó con la víctima?
2. ¿Por quién se hacen pasar?
3. ¿Cómo ha engañado a la víctima?
4. ¿Por qué lo ha hecho?
¿Qué intentaba conseguir?

Si no se te ocurren preguntas, ¡usa estas!

¿Conocía a la persona que le engañó?

¿Contactó a través de una aplicación?

¿Le ofreció algo que le gustaba?

¿Tenía su perfil privado?

¿Alguien conocía su contraseña?

¿Habla con desconocidos?

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE AYUDA

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

¡Atención!

Normalmente el caso incluye esta información:

1. ¿Cómo contactó con la víctima?
2. ¿Por quién se hacen pasar?
3. ¿Cómo ha engañado a la víctima?
4. ¿Por qué lo ha hecho?
¿Qué intentaba conseguir?

Si no se te ocurren preguntas, ¡usa estas!

¿Conocía a la persona que le engañó?

¿Contactó a través de una aplicación?

¿Le ofreció algo que le gustaba?

¿Tenía su perfil privado?

¿Alguien conocía su contraseña?

¿Habla con desconocidos?

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE AYUDA

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

¡Atención!

Normalmente el caso incluye esta información:

1. ¿Cómo contactó con la víctima?
2. ¿Por quién se hacen pasar?
3. ¿Cómo ha engañado a la víctima?
4. ¿Por qué lo ha hecho?
¿Qué intentaba conseguir?

Si no se te ocurren preguntas, ¡usa estas!

¿Conocía a la persona que le engañó?

¿Contactó a través de una aplicación?

¿Le ofreció algo que le gustaba?

¿Tenía su perfil privado?

¿Alguien conocía su contraseña?

¿Habla con desconocidos?

DESCUBRE AL SUPLANTADOR



CARTAS DE AYUDA

incibe

INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

DESCUBRE AL SUPLANTADOR

FICHAS DE PUNTUACIÓN

