

PWNED!

José Ignacio Rojo Rivero
Daniel Fernández Rodríguez
Equipo Español

European Cyber Security Challenge 2016



CyberCamp.es

El equipo



ECSC 2016 – Categorías



■ CTF: Ataque y Defensa

- Disponibilidad
- Parcheo de código
- Ataque
- Defensa
- PWN

■ CTF: Jeopardy

- Retos variados

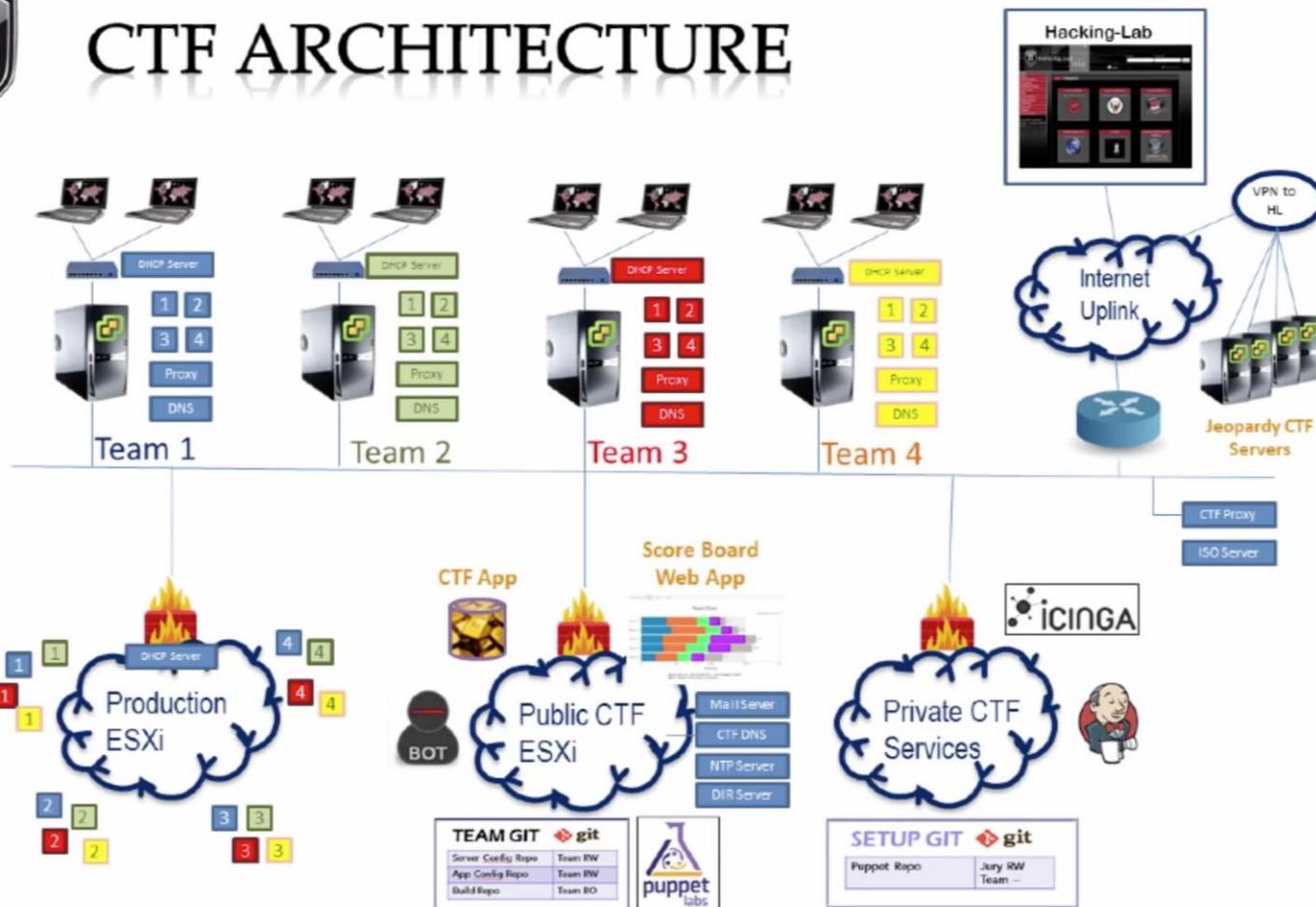
■ Logros

- Configurar una CA intermedia
- Control de acceso en función de certificados emitidos por nuestra CA



CTF ARCHITECTURE

European
Cyber
Security
Challenge
2016



ECSC 2016 – Jeopardy: RSA Crypto



```
1 -----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
2 *****
3 *****
4 *****
5 *****
6 *****
7 *****
8 *****
9 *****
10 HlNb/M95n4z02tk0V53/hxwWZrAgoBsDNQJBALHlrJ5D1TxPy8JQHyaVP48SRWuK
11 xQBk3F5nqikVEZiGFZ/SeAgCSxKovU5pH0reRlHhZJX+Abrugr6TYKFzwpkCQEx+
12 6vU1nu4MCIXmC99f0x+Z0aGMKHhzwgkl1VQ8U2GqxuFCXcqmJ8fIo lmsLRWaoZ/y
13 qNL4cCu+KoNbB9KGym0CQAt2Qs77w3Iny+JPRpsbbQSQoyP2YhbXXFBwVmdYbNrA
14 fT4RcpUCf0ennMmpG77xkWB6UF0u0WBH8eX+0taSfFY=
15 -----END RSA PRIVATE KEY-----
16
```



ECSC 2016 – Jeopardy: RSA Crypto (DER)



1e535bfccf799f8ccedad934579dff871c1666b020a01b0335 (final de q)

0241 (dp)

00b1e5ac9e43d53c4fcbc2501f26953f8f12456b8ac50064dc5e67aa29
15119886159fd27808024b12a8bd4e691f4ade4651e16495fe01baee8
2be9360a173c299

0240 (dq)

4c7eeaf5359eee0c088c660bdf5f3b1f9939a18c287873c20925d5543c
5361aac6e1425dcaa627c7c8a259ac2d159aa19ff2a8d2f8702bbe2a8
35b07d286ca6d

0240 (qi)

0b7642cefbcb37227cbe24f469b1b6d0490a323f66216d75c507056675
86cdac07d3e117295027ce7a79cc9a91bbef191607a5053aed16047f1
e5fe3ad6927c56

ECSC 2016 – Chinese Remainder Theorem



■ Qué tenemos:

- **q**: últimos bytes del número primo
- **dp**: exponente CRT de $p \Rightarrow d * \text{mod}(p-1)$
- **dq**: exponente CRT de q
- **qi**: coeficiente CRT

■ Qué necesitamos:

- **q**: segundo n^0 primo (completo)
- **p**: primer n^0 primo
- **e**: exponente público (0x10001)
- **d**: exponente privado
- **n**: módulo ($n = (p-1)(q-1)$)

Fórmulas necesarias

$$\begin{aligned} e * dp & \equiv 1 \pmod{p-1} = d \text{ mod } (p-1) \\ e * dq & \equiv 1 \pmod{q-1} = d \text{ mod } (q-1) \\ q * qi & \equiv 1 \pmod{p} = q^{-1} \text{ mod } p \end{aligned}$$

Fórmulas finales

$$\begin{aligned} (e * dp - 1) / k + 1 & = p \\ (e * dq - 1) / j + 1 & = q \\ (q * qi - 1) / l & = p \end{aligned}$$

ECSC 2016 RSA Crypto python script

```
def is_prime(num, public):  
    if num < 2 or num%2 == 0: return False  
    if num%3 == 0: return False  
    print "\nchecking prime: ",num  
    result = (((public/num)*num)==public)  
    print "Returned ",result  
    return result  
  
def recover_parameters2(dp, dq, qinv, e, n):  
    results = []  
    d1p = dp * e - 1  
    for k in range(3, e):  
        if d1p % k == 0:  
            hp = d1p // k  
            p = hp + 1  
            if is_prime(p, n):  
                print("P: ",p)  
                q = n / p  
                print("q: ",q)  
                if (qinv * q) % p == 1 or (qinv * p) % q == 1:  
                    results.append((p, q))  
                #print(p, q, e) #debug  
    return results
```



ECSC 2016 – RSA Crypto



■ Resumiendo:

- Necesitamos obtener los primos **p** y **q** que conforman la clave privada.
- A partir de los números que hemos podido leer, obtenemos, mediante fórmulas matemáticas, los primos **p** y **q**.

ECSC 2016 – App vulnerable



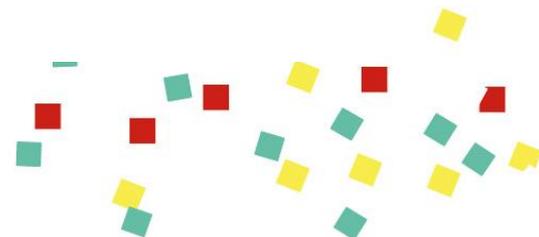
- **Backdoor escondida en la app**
 - Información embebida en una imagen, en los LSB (bit menos significativo)
 - Se ejecutaba en el servidor el código incrustado en la imagen.
 - Por lo tanto, con una imagen prefabricada con malicia, se obtenía RCE.
- **Aún no sabemos cómo se suponía que había que arreglar esa app...**
 - No podíamos quitar el backdoor en código, ya que no teníamos acceso (legal) a esa parte del código
 - Nos auto-atacamos y neutralizamos el backdoor...
 - Por alguna razón el resto de equipos no hizo lo mismo

ECSC 2016 – RCE == PWN



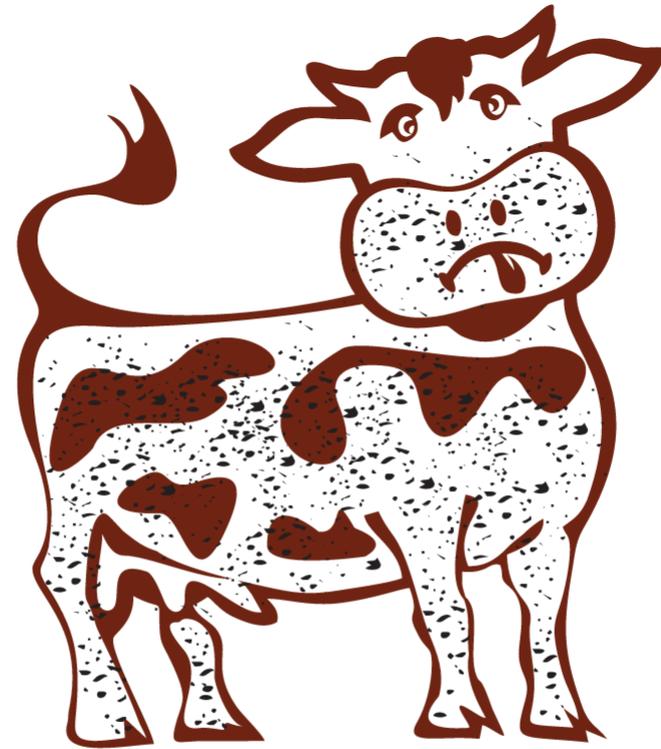
- **PWN: Categoría especial con puntaje propio.**
 - Se consigue cuando se obtiene acceso **root** a una máquina de otro equipo.
- **Necesitábamos escalar privilegios...**
 - Hicimos una porra previa al evento:
 - **Hay una vulnerabilidad concreta que seguro que no han arreglado...**
 - Pero... seguro que lo han arreglado... no perdamos el tiempo...
 - Pero... ¿y si no lo han arreglado?



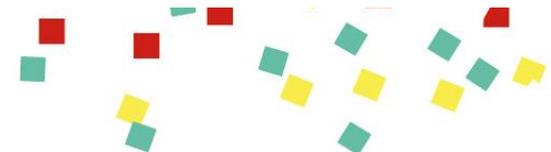


ECSC 2016 – dirtyc0w

- Efectivamente, no lo habían arreglado -.-'
- Este exploit es muy inestable.
- Recordemos que el reglamento de la competición prohíbe expresamente el sabotaje de máquinas de otros equipos.
- Este exploit es MUY inestable.



DIRTY COW



ECSC 2016 – dirtyc0w – exploit



```
echo '0' > /proc/sys/vm/dirty_writeback_centisecs  
/bin/bash
```

Básicamente, lo primero que haremos al conseguir aprovecharnos del *race condition* será deshabilitar la *flag* del *kernel* para evitar que la copia temporal del archivo modificado en memoria intente sobrescribir el nuevo fichero, provocando un *kernel panic* al estar corrupta la memoria por nuestra modificación, y así estabilizar el sistema.

Los *ingleses* no lo hicieron...

ECSC 2016 – Comité de emergencia



- El *equipo inglés* utilizó posteriormente este mismo *exploit* contra el equipo de *Liechtenstein*.
- Las máquinas del equipo de *Liechtenstein* quedaron anegadas.
- Se organizó un comité de emergencia para evaluar la situación de sabotaje, totalmente en contra de las reglas.
- El *equipo inglés* tuvo que jurar que no hubo mala intención y que fue accidental al utilizar dicho *exploit* sin comprenderlo en su totalidad.
- Como ejemplo de buena práctica, se consideró la ejecución del mismo *exploit* por parte del *equipo español* y sin daños colaterales.

ECSC 2016 - Equipo



$$1 + 1 > 2$$



**Gracias por
su atención**



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE ENERGÍA, TURISMO
Y AGENDA DIGITAL

