

# Día de Internet Segura 2023

## Detecta el fraude en videojuegos

Taller para alumnado de 9 a 12 años. Instrucciones para el centro educativo



### Tan solo necesitas:

- Registrar previamente a tu clase en la sesión de Zoom que prefieras en: <https://www.incibe.es/sid/talleres-online>
- Un proyector en el aula para poder seguir las actividades en directo.
- Imprimir una copia de los 'materiales para el alumnado' para cada estudiante.
- ¡Opcional! Un dispositivo con acceso a un navegador web para el alumnado.



Tiempo estimado para realizar el taller: 30-50 minutos.

### Contenido del taller



Introducción a la detección de fraudes

1

Práctica guiada

2

Preguntas y respuestas a través de Kahoot!

3

Se recomienda acceder a <https://kahoot.it> a través de un único dispositivo del aula, distinto al de la proyección. Si descargas la app, la experiencia es mejor.



No olvides imprimir una copia para cada estudiante de 'materiales para el alumnado' (Nota: la página 3 y 4 son para realizar en familia). Es necesario lápiz y goma.

### Comprueba que el acceso a Zoom sea correcto

#### Paso 1

##### Comprueba la conexión.

Durante la sesión será necesaria la conexión a Internet para seguir el taller. Comprueba que no exista un problema de red que pueda interferir en una correcta conexión.

#### Paso 2

##### Comprueba el sonido.

En ocasiones, pueden aparecer problemas de escucha en la sesión. Comprueba que los altavoces estén seleccionados correctamente dentro de Zoom y revisa el volumen del equipo.

#### Paso 3

##### Preguntas y respuestas.

En el taller se podrán lanzar preguntas durante su realización.

Si tienes cualquier otra duda con la herramienta Zoom puedes ampliar la información en su web de soporte

<https://support.zoom.us/hc/es>

Accede al programa completo en <https://www.incibe.es/sid>

# Día de Internet Segura 2023

## Detecta el fraude en videojuegos

Taller para alumnado de 9 a 12 años. Instrucciones para el centro educativo



### Práctica guiada

El alumnado demostrará lo aprendido detectando situaciones de fraude. Para ello, deberán seguir estas pautas:

- 1 Revisamos las escenas en busca de fraudes.
- 2 Rodeamos los elementos sospechosos.
- 3 Analizamos nuestras respuestas en pequeños grupos.



Si se dispone de dispositivos con acceso a Internet, el alumnado también podrá practicar a analizar direcciones web (URL), mediante comprobadores online, como los identificados en las herramientas gratuitas de la Oficina de Seguridad del Internauta, canal de INCIBE especializado en ciudadanía.

→  <https://www.osi.es> → Buscar “Herramientas gratuitas” → Categoría “Analizadores de URL y archivos”

### Más información y recursos

Promueve en tu alumnado las competencias digitales necesarias en ciberseguridad y uso seguro y responsable de Internet. ¡Aplicar estas actividades didácticas es más fácil de lo que parece!



**Unidades didácticas 2.0**  
<https://www.is4k.es/unidades-didacticas-20>



**Escuela de las redes sociales**  
<https://www.is4k.es/de-utilidad/recursos/laescueladelasredessociales>



**Juego Cyberscouts**  
<https://www.is4k.es/de-utilidad/cyberscouts>



**Buscador**  
<https://intef.es/aseguratic/buscador/>



**Recursos de tipo juego**  
<https://www.is4k.es/de-utilidad/recursos?tipo%5b%5d=10>



**Ciberseguridad para educadores**  
<https://www.is4k.es/educadores>



**Mediación parental**  
<https://www.is4k.es/mediacion-parental>



**IS4K en YouTube**  
<https://www.youtube.com/c/InternetSeguraforKids/>



**incibe**  
INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD

TU AYUDA EN  
**CIBERSEGURIDAD**

 **Teléfono**  
017

 **WhatsApp**  
900 116 117

 **Telegram**  
@INCIBE017

 **Formulario web**